

**Bilişim:** Bilginin bilgisayar ve iletişim teknolojisi ile toplanması, üretilmesi, saklanması, iletilmesi ve işlenmesi bilimidir.

**Teknoloji:** İnsanların hayatlarının kolaylaştırılması veya ihtiyaçlarının karşılanması için gereken tüm araç, gereç, sistem ve bilgiler bütünüdür.

**Bilişim Teknolojilerinin kullanıldığı alanlar:**

**Eğitim:** akıllı tahta, projeksiyon cihazı, fotokopi cihazı vb.

**Sağlık:** E-Randevu, E-Reçete, MR, röntgen vb.

**Ulaşım:** GPS, navigasyon, radar, mobese vb

**Güvenlik:** kameralar, alarm sistemleri, X-Ray vb.

**Bankacılık:** ATM, pos cihazı, kredi kartı, online ve mobil bankacılık, para sayma makineleri vb.

**Alışveriş:** İnternet mağazaları

**Bilgisayar Kullanırken Nelere Dikkat Etmeliyiz?**

1. Dik oturmalıyız.
2. Kollar dirseklerden 90° kırılmalı.
3. Bilekler klavye kullanırken desteklenmeli.
4. Ekran göz hizasına gelmeli.
5. Ayaklar yerle temas etmeli, yer ile temas etmediği durumda ayaklar desteklenmeli.
6. Koltuk yüksekliği ayarlanabilir olmalı.
7. Ekran yakından bakılmamalı (50 - 70 cm).
8. Her bir saatlik çalışma süresi sonunda 5-15 dakikalık aralar verilmeli.
9. Ara verildiği sırada gözler dinlendirilmeli (Kitap okumak ya da televizyon izlemek gibi aktivitelerden kaçınılmalı.)
10. Ara verildiği sırada hareketli egzersiz yapılmalı. (Bisiklet sürme, yürüyüş gibi)

**Bilgisayar Bağımlısı olmanın olası sonuçları;**

- a. Derslerinde başarısızlık
- b. Göz bozukluğu
- c. Dikkat eksikliği
- d. Tembellik
- e. Obezite problemi
- f. Çevreden uzaklaşma (Asosyalite)

**Bilgisayar sistemleri Donanım ve Yazılım olmak üzere iki kategoriye ayrılır.**

**Donanım:** Bir bilgisayar sistemini oluşturan ve fiziksel olarak dokunulabilen araçların tümüne donanım denir.



**İç Donanım Birimleri:**

- 1- Güç Kaynağı
- 2- İşlemci
- 3- Anakart
- 4- Sabit Disk
- 5- Ram Bellek
- 6- Ses ve Ekran Kartı

**Dış Donanım Birimleri:**

- 7- Ekran
- 8- Klavye
- 9- Fare
- 10- Yazıcı
- 11- Kulaklık
- 12- Mikrofon



**Bilgisayarda Giriş Çıkış Birimleri**

**Giriş Birimleri;** Klavye, fare, mikrofon, tarayıcı, kamera

**Çıkış Birimleri;** Ekran, yazıcı, hoparlör

**Yazılım:** Bilgisayar donanımının istenilen amaçlar doğrultusunda çalıştırılmasıyla kullanıcının bilgisayarda istediği işlemleri yapabilmesini sağlayan programlardır.

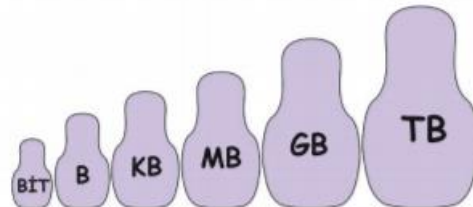
**İşletim Sistemi Yazılımları:** Bilgisayara ait tüm donanım ve yazılım kaynaklarını kullanarak bilgisayarın yönetimini sağlayan bilgisayar ve kullanıcı arasındaki arayüz yazılımlarıdır.

**Bilgisayarda Kullanılan Hafıza Birimleri:**

- 8 BİT (BİT) = 1 BYTE (B)
- 1024 BYTE (B) = 1 KİLOBYTE (KB)
- 1024 KİLOBYTE (KB) = 1 MEGABYTE (MB)
- 1024 MEGABYTE (MB) = 1 GİGABYTE (GB)
- 1024 GİGABYTE (GB) = 1 TERABYTE (TB)

**Küçükten Büyüğe Sıralanışı**

BİT (BİT) < BYTE (B) < KİLOBYTE (KB) < MEGABYTE (MB) < GİGABYTE (GB) < TERABYTE (TB)



**ETİK VE SOSYAL DEĞERLER**

**Etik:** Etik; doğru ile yanlış, haklı ile haksız, iyi ile kötüyü, adil ile adil olmayı ayırt etmek, bunun sonucunda da doğru, haklı, iyi ve adil olduğuna inandığımız şeyleri yapmaktır.

**İnternet Etiği:** İnternet üzerinde iletişimde bulunurken doğru ve ahlaki olan davranışlarla, yanlış ve ahlaki olmayan davranışları belirleyen kurallar bütünüdür.

**İnternet Etiği ile ilgili, aşağıdaki gibi örnek davranışlara dikkat edilmelidir;**

1. İnterneti, insanlara zarar vermek için kullanmamalıyız.
2. Başkalarının internette yaptığı çalışmalara engel olmamalıyız.
3. Başkalarının gizli ve kişisel dosyalarını internet yoluyla çalmamalıyız.
4. Parasını ödemediğimiz yazılımları kopyalayıp kendi malımız gibi kullanmamalıyız.

**Bilişim Suçu Nedir?**

Bilişim suçu en basit tanımıyla bilişim sistemlerine karşı işlenen suçlardır.

**Sık Karşılaşılan Bilişim Suçları**

- Bir sisteme girerek, zarar verme, (HACKING)
- Verileri silme, şifreleme, ele geçirme, veri ekleme,
- Sistemin kullanımını engelleme,
- Özel hayatın gizliliğine müdahale etme,
- İletişimi engelleme, iletişimi izinsiz izleme ve kayıt etme
- Banka ve kredi kartı bilgisini hukuka aykırı olarak ele geçirerek haksız kazanç elde etme

**BİLGİSAYAR AĞLARI**

İki ya da daha fazla bilgisayarın birbirine bağlanmasıyla oluşan yapıya bilgisayar ağı denir.

**İnternet:** Bilgisayarların ve diğer bilgisayar ağlarının birbirine bağlanmasıyla oluşmuş ve farklı noktalar arasında elektronik veri alışverişine olanak sağlayan dünyaca yaygın ağ sistemidir.

**Web Tarayıcıları;** Kullanıcıların internete girmek için kullandıkları yazılımlardır.

**Bazı tarayıcılar:** Mozilla Firefox, İnternet Explorer, Safari, Google Chrome

**Okulumuzun İnternet Adresi:**

aydingurdamarortaokulu.meb.k12.tr

**Site Uzantısı**

**Arama Motorları ;** Arama motoru, dünyadaki hemen hemen tüm web sitelerinin listelendiği, kategorilere ayrılmış, aradığımız bilgileri en kısa yoldan ve hızlı bir şekilde ulaşmamızı sağlayan web siteleridir.

Bazı arama motorları; **Google, Yandex, Yahoo, Yani**

**E-posta(Elektronik Posta)**

E-posta, günlük yaşamdaki mektubun bilgisayar ortamındaki karşılığıdır. Kısaca elektronik mektup (elektronik posta) diyebiliriz.

**Kullanıcı adı seçiminde şu noktalara dikkat etmeliyiz:**

- Türkçe karakterler içermemeli, örneğin Ç,Ğ,İ,Ö,Ü vb.
- Boşluk kullanılmamalı.

-Çok uzun ya da karmaşık olmamalı, akılda kalıcı olmalı.

**Örneğin;** merveatlı61@gmail.com

En popüler e-posta servisleri şunlardır: **gmail, hotmail, outlook, yahoo** vb.

**E-postanın Sağladığı Kolaylıklar**

- Ücretsizdir. Dileyen herkes e-posta hesabı açıp kullanabilir.
- Hızlıdır. E-postalar gönderildiği an karşı tarafa ulaşır.
- Gönderim için zaman ve yer sınırı yoktur, her an ve her yerde gönderilebilir.
- Çok fazla içerik bir anda gönderilebilir.